

# Guia de estudios para el ETS de Análisis y diseño de sistemas

---

## Temas que cubre

---

1. Introducción a la Ingeniería de software
2. Modelos de procesos de desarrollo (Metodologías): clásicos, ágiles e híbridos.
3. Análisis de requerimientos: identificación, levantamiento, análisis, especificación, validación y verificación.
4. Requerimientos: del usuario, de sistemas, funcionales y no funcionales (propiedades de software, requerimientos de plataforma, de interacción con el usuario, de información y procesos y reglas de negocio).
5. UML: Casos de uso, diagramas de clases, paquetes, de despliegue, de estado y de secuencia.
6. Diseño de software de alto nivel: Model View Point 4+1, diseño arquitectónico, arquitecturas más comunes (monolítica, cliente servidor, de capas, etc.)
7. Diseño estático y diseño dinámico.
8. Principios (SOLID, DRY, KISS, etc), directivas (guidelines) de diseño y Patrones de diseño.
9. Cohesión y acoplamiento, ley de Demeter.

## Forma del examen

---

- Preguntas de opción múltiple, Falso y verdadero y relación de columnas.
- Resolución de problemas y casos de estudio.
- Diagramas UML.